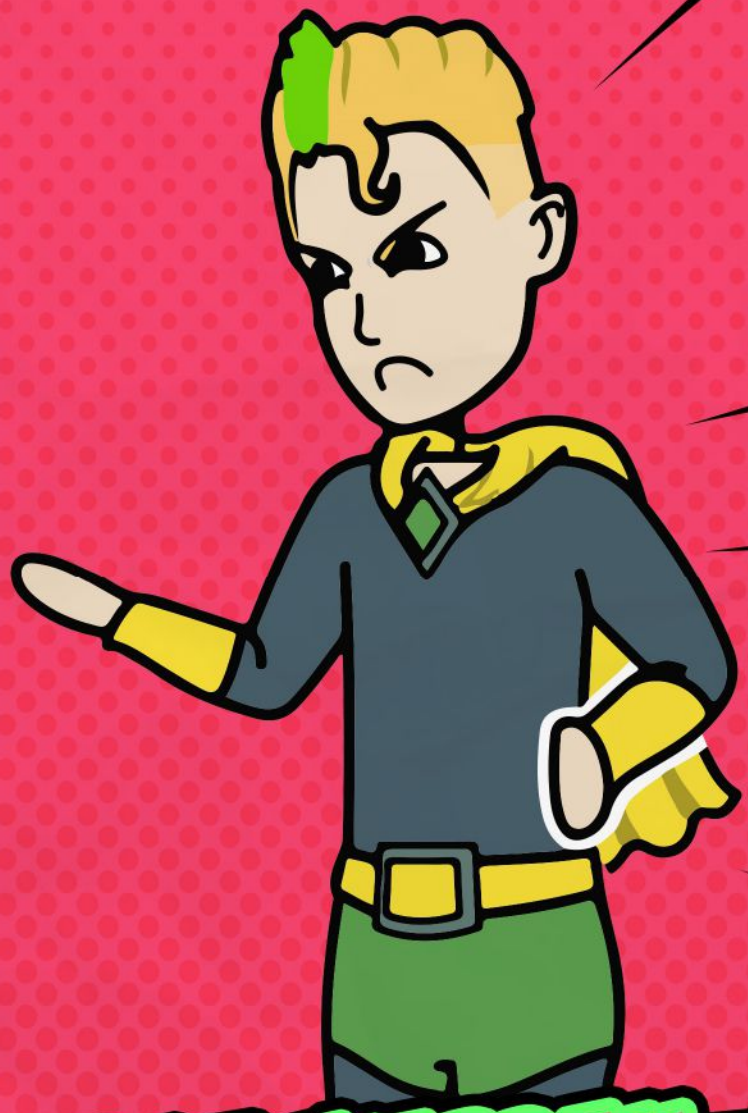
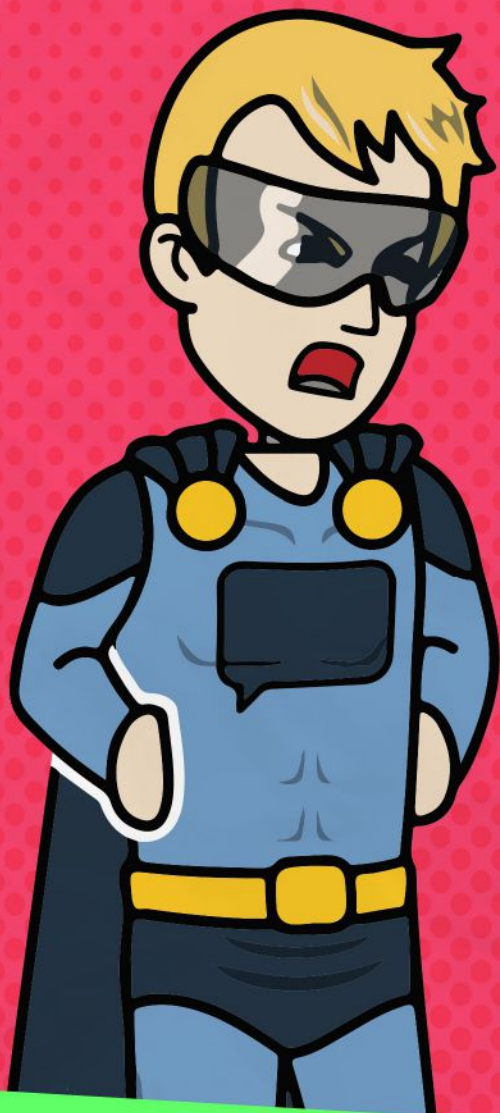
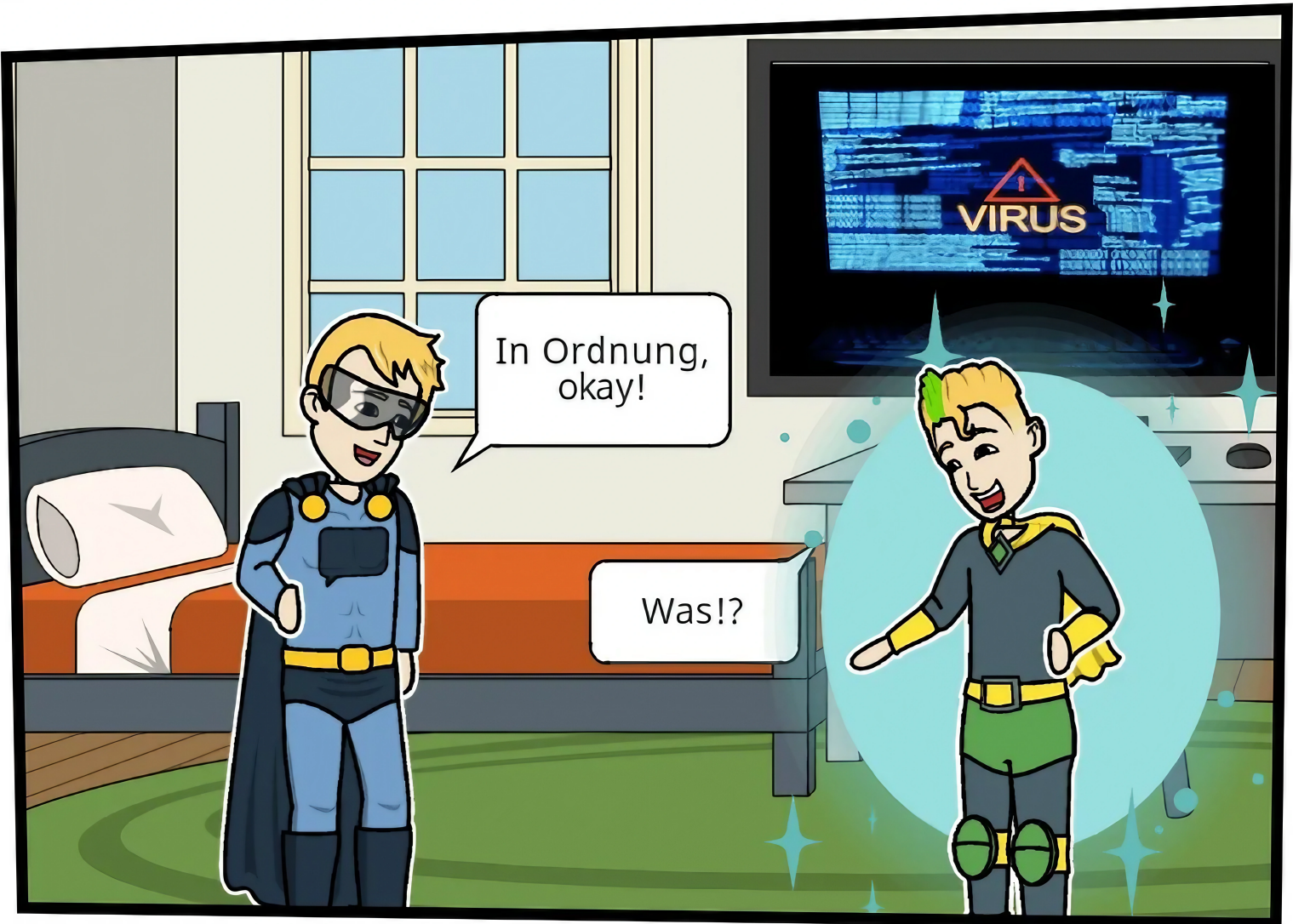


# DIE ABENTEUER VON CYBER-SURFER

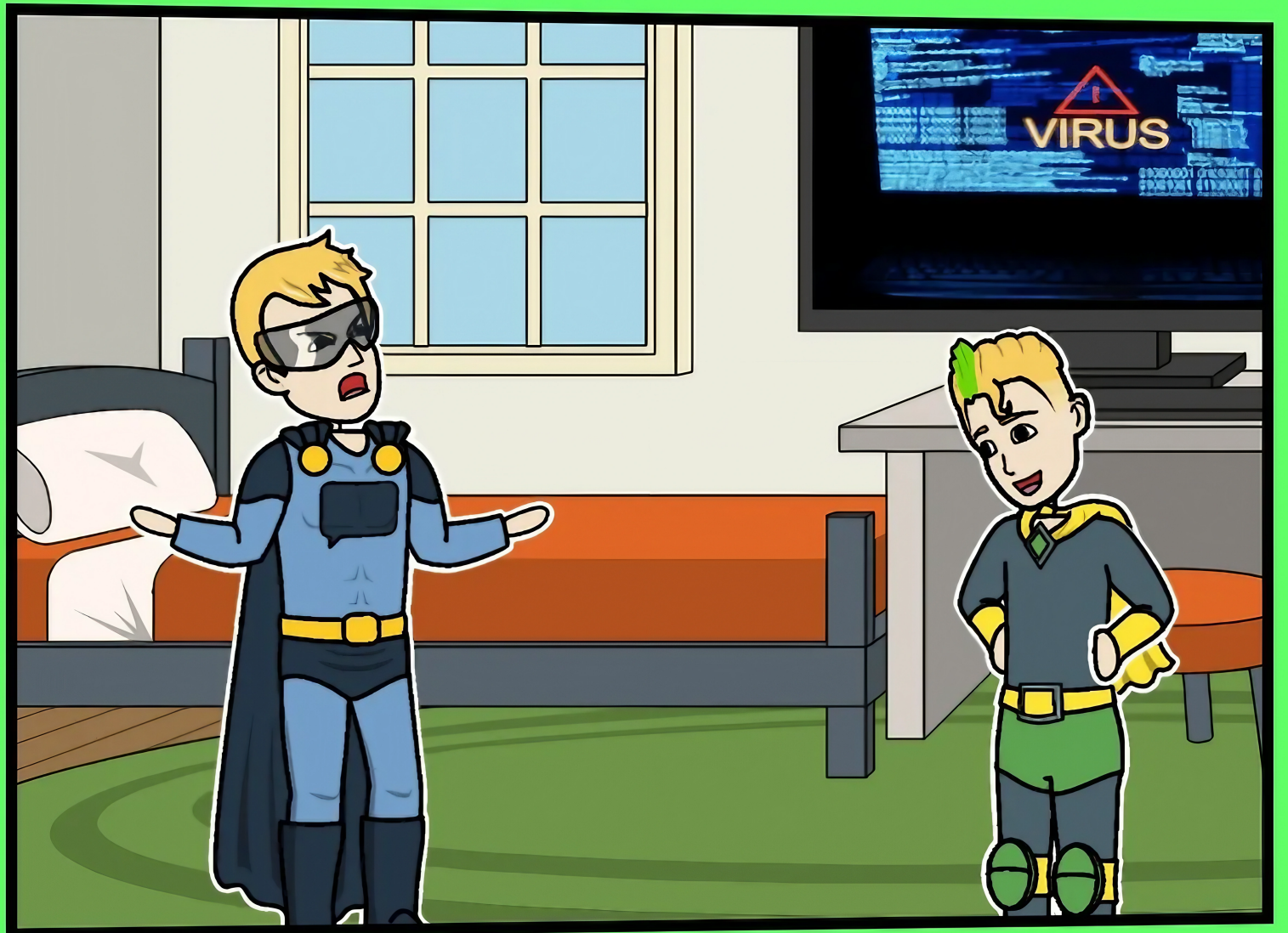


**CYBER-BEWUSST WERDEN /  
CYBER-SCHLAU WERDEN**



















Ich bitte um  
Entschuldigung. Ich  
glaube, weil ich von  
anderen Leuten gemobbt  
wurde, denke ich jetzt, dass  
diese Art von Verhalten in  
der Online Community  
akzeptabel ist



Ich weiß, dass die Worte,  
die ich in meiner Wut  
gesagt habe, keine  
Auswirkungen auf mich  
haben, aber ich denke, sie  
könnten jemand anderem  
schaden.







# TIPPS FÜR JUNGE LERNENDE

Cybermobbing ist die Nutzung von Technologie, um andere zu schikanieren oder zu ärgern. Dazu kann es gehören, gemeine Nachrichten zu versenden, andere online in Verlegenheit zu bringen, Gerüchte online zu verbreiten, andere online auszuschließen und vieles mehr! Wenn du oder jemand, den du kennst, Opfer von Cybermobbing wird, ist es wichtig zu wissen, was zu tun ist. Hier sind einige hilfreiche Tipps, um Cybermobbing zu stoppen:

- **Beteilige dich nicht an Cybermobbing**
- **Sprich mit einem vertrauenswürdigen Erwachsenen darüber**
- **Melde Cybermobbing**
- **Sprich nur mit Leuten, die du online kennst**
- **Denk nach, bevor du etwas postest**

## LUSTIGE AKTIVITÄT FÜR JUNGE LERNENDE

### Cyber-Buddy oder Cyber-Bully?

Lies jede Aussage unten. Wenn sie eine Handlung eines Cyber-Buddys beschreibt, male das fröhliche Gesicht an, wenn sie eine Handlung eines Cyber-Bullys beschreibt, male das traurige Gesicht an.

Verwendet höfliche oder freundliche Worte bei der Online-Kommunikation



Kümmert sich darum, wie sich andere fühlen



Schließt andere Menschen aus



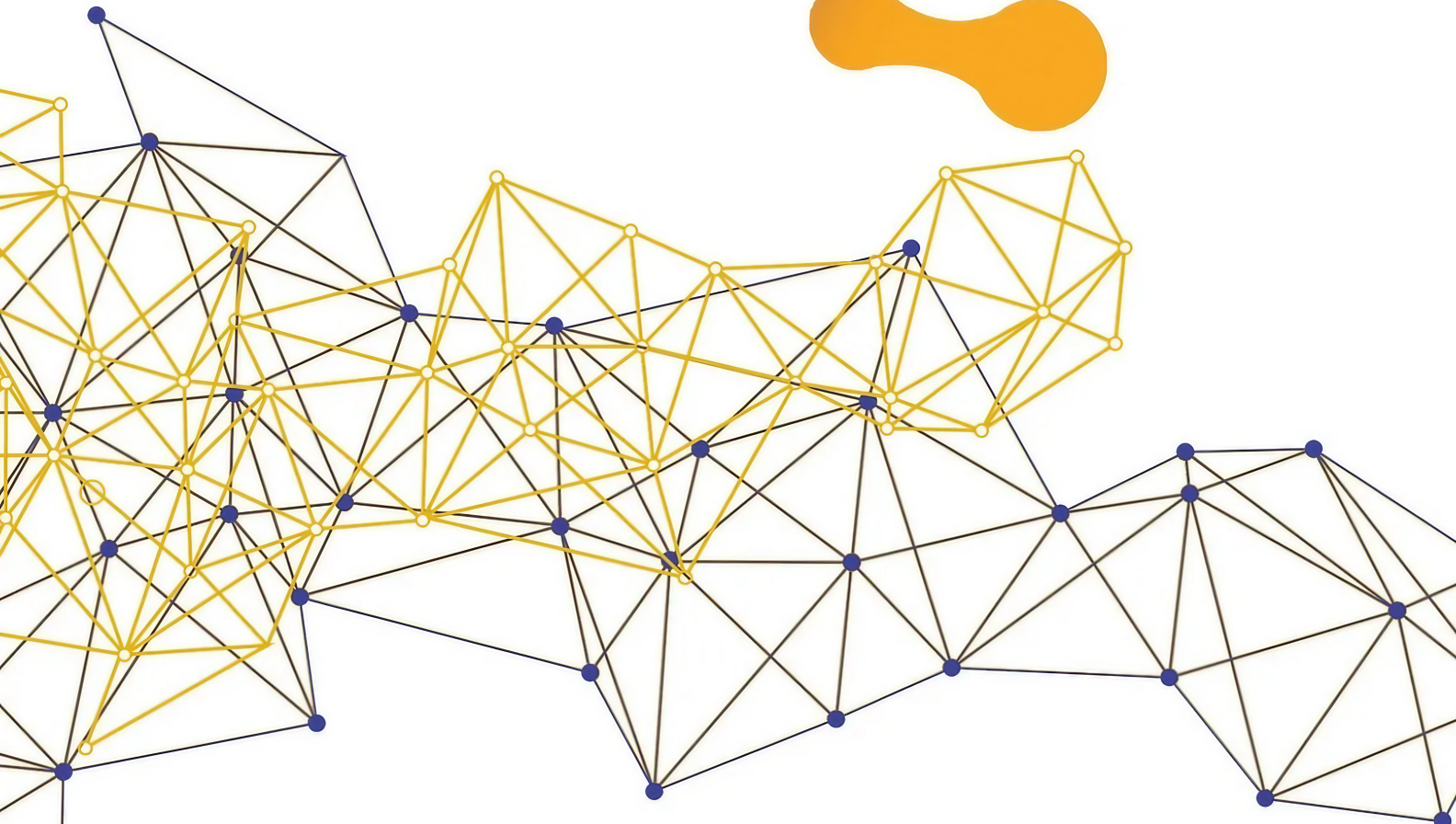
Lacht, wenn andere Mist bauen.







# WOWSA



**Co-funded by  
the European Union**

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."  
Project Number: 2020-1-AT01-KA204-077958